

REGLAMENTO DEPORTIVO CAMPEONATO CASTILLA LA MANCHA VELOCIDAD 2019

Índice

Nº de Artículo:

- 1.- TITULO Y GENERALIDADES (pág. 1)
- 2.- LICENCIAS (pág. 1)
- 3.- CATEGORIAS CONVOCADAS (pág. 2)
- 4.- REGLAMENTACIÓN (pág. 3)
- 5.- DORSALES (pág. 3)
- 6.- INSCRIPCIONES Y DERECHOS (pág. 4)
- 7.- CLASIFICACIÓN DE PILOTOS (pág. 4)
- 8.- CAMPEONATOS DE CLUBES (pág. 4)
- 9.- RECONOMIENTOS A PILOTOS (pág. 5)
- 10.- ENTRENAMIENTOS (pág. 5)
- 11.- ADMISION EN LA SALIDA (pág. 6)
- 12.- PROCEDIMIENTO DE SALIDA (pág. 6)
- 13.- CARRERA EN PISTA MOJADA / USE PIT y STOP&GO (pág. 9)
- 14.- SEÑALES OFICIALES Y SU SIGNIFICADO (pág. 10)
- 15.- MEDIOS DE PROPULSION (pág. 13)
- 16.- INTERRUPCIÓN DE UNA CARRERA Y NUEVA SALIDA (pág. 14)
- 17.- FINAL DE CARRERA (pág. 16)
- 18.- RECLAMACIONES (pág. 17)
- 19.- NORMAS DE UTILIZACION DEL PADDOCK (pág. 18)

Artículo 1.- TÍTULO Y GENERALIDADES

La Federación Castellano-Manchega de Motociclismo (FCMM), convoca para el presente año el Campeonato de Castilla la Mancha de Velocidad que será disputado en las competiciones y fechas que se señalan en el Calendario Deportivo FCMM y de acuerdo a las normas contempladas en el Reglamento General de Velocidad FCMM, y en el presente de la clase indicada.

Artículo 2.- LICENCIAS

Podrán participar y puntuar en estos Campeonatos y Copas todos los pilotos con Licencia Homologada. Estos Campeonatos y Copas, podrá abrirse a pilotos de otras Comunidades con Licencia Homologada, su participación, estará supeditada a que las necesidades técnicas de organización permitan la admisión de esos pilotos. Los pilotos con licencias de otras Federaciones, únicamente tendrán derecho a podio en el caso de quedar entre los tres primeros de carrera. Podrán participar los pilotos con licencias

- Junior, Sénior y Veteranos

Artículo 3.- CATEGORÍAS CONVOCADAS

3.1 El Campeonato está abierto a las siguientes categorías y sub categorías:

- SBK 1000
Campeonato
Copa Castilla La Mancha
Copa Master +40
Copa Promoción
- SSP 600
Campeonato
Copa Castilla La Mancha
Copa Master +35
Copa Promoción
- Copa SSP300
- Copa 85cc

3.2 Las Copas Castilla La Mancha SSP600 y SBK 1000 están abiertas a pilotos que cumplan los siguientes requisitos:

- No haber estado clasificado dentro de los 10 primeros en el Campeonato FIM-CEV
- No haber sido Vencedores los últimos 3 años inmediatamente anteriores a la actual temporada.
- No acredite un baremo de tiempos acorde a esta clase, siendo el criterio de la comisión deportiva de Velocidad el que establezca dicho baremo.

3.2 Las Copa Promoción, están diseñada para pilotos de iniciación a la Competición mayores de 18 años y que hayan tramitado su primera licencia, es decir Junior primer año, así como los ya iniciados con licencias de segundo y tercer año, a excepción del Campeón de cada año, que subirá a la categoría de Copa Castilla-La Mancha. Del mismo modo otros pilotos de la Copa Promoción que soliciten el paso a la categoría superior, serán objeto de evaluación por la Comisión Deportiva de la FCMM.

3.3 En el Campeonato abierto, participaran todos los pilotos que ya han participado en la temporada anterior y aquellos que han obtenido el derecho por resultados de los años anteriores.

Los pilotos con licencia FCMM, podrán participar en el Campeonato de Castilla La Mancha de las Categorías y clases convocadas, Campeonato, Copa y Copa Master SSP600 (para pilotos mayores de **35 años**, es decir para los nacidos hasta el año 1984 incluido) y SBK1000 (para pilotos mayores de **40 años**, es decir todos los nacidos hasta el año 1979 incluido).

No podrán puntuar en el Campeonato de Castilla La Mancha, los pilotos que hayan obtenido la siguiente clasificación del FIM-CEV 2018, 10 primeros clasificados en Moto3, 5 primeros clasificados en Moto2, 10 primeros clasificados en Superbikes y 3 primeros privados de Superbikes, y los que progresivamente obtengan puntos de pódium en el FIM-CEV 2019, *salvo el caso de pilotos con licencia FCMM, que podrán ser autorizados tras petición del interesado y la evaluación por los técnicos de la FCMM.*

Artículo 4.- REGLAMENTACION

Estos Campeonatos convocados se regirán además de por este Reglamento Deportivo por el Reglamento Técnico particular de cada Categoría que denominamos:

Campeonato SSP 300 : Según Reglamento Técnico FCMM.

Campeonato SSP 600 : Según Reglamento Técnico FCMM.

Campeonato SBK 1000: Según Reglamento Técnico FCMM.

Artículo 5.- DORSALES

Los colores y fondo serán los siguientes:

<u>Clase</u>	<u>Fondo</u>	<u>Numero</u>
Campeonato SSP300	Blanco (RAL 9010) Negro (RAL 9005)	
Campeonato SSP 600	Blanco (RAL 9010) Azul (RAL 5010)	
Campeonato SBK1000	Amarillo (RAL 1026) Negro (RAL 9005)	

Como norma Obligatoria la altura de los números deberá ser como mínimo de 140 mm, los fondos deberán ser de un solo color y el espacio libre alrededor de los números deberá ser por lo menos de 25 mm. No se permitirán números de 3 cifras, ni números de difícil identificación, salvo autorización por coincidencias de dorsales.

Se autoriza la colocación de un solo número trasero, situado encima del colín, con la cabeza del número hacia la espalda del piloto.

La colocación del dorsal trasero, o laterales es opcional.

Artículo 6.- INSCRIPCIONES Y DERECHOS

8.1 Las inscripciones para el Campeonato de Castilla La Mancha, se realizará vía Internet a través de la web www.fcmm.net

La fecha límite de inscripción será el Lunes antes de cada prueba, hasta las 23:59h, y el importe será para esta temporada de 145 €, y 125€ para la categoría 85 cc

La NO asistencia a una competición deberá ser comunicada a la FCMM hasta el jueves anterior al de la celebración de la competición. La comunicación deberá efectuarse por escrito mediante fax o mail fcmm@fcmm.net

Artículo 7.- CLASIFICACIÓN DE PILOTOS

Para obtener clasificación individual en cada prueba será preciso haber efectuado el 75% de la distancia total de la carrera, o haber franqueado la línea de llegada dentro de los 5 minutos siguientes a la llegada del primer clasificado.

La puntuación establecida individualmente para cada piloto para su clasificación final, será la siguiente:

25 puntos al 1º	11 puntos al 5º	7 puntos al 9º	3 puntos al 13º
20 puntos al 2º	10 puntos al 6º	6 puntos al 10º	2 puntos al 14º
16 puntos al 3º	9 puntos al 7º	5 puntos al 11º	1 puntos al 15º
13 puntos al 4º	8 puntos al 8º	4 puntos al 12º	

Para la clasificación final, los casos de empate, se resolverá a favor de quien haya obtenido mayor número de primeros puestos, en caso de subsistir el empate, a favor de quien haya obtenido mayor número de segundos puestos y así sucesivamente, de persistir el empate, se resolverá finalmente, a favor del mejor clasificado en la última prueba.

Ejemplo de clasificación, en caso de exceso de pilotos:

La clasificación se establecerá asignando puntos en función de:

1º.- Clasificados en carrera

2º.- Según orden de clasificación manga de consolación

3º.- Por mejor tiempo de entrenos, en caso de no haber manga de consolación

Artículo 8.- CLASIFICACION DE CLUBES

La clasificación de Clubes se establecerá de mayor a menor sumando la puntuación obtenida en la clasificación general de los DOS pilotos mejor clasificados de un mismo club siendo imprescindible que al menos participen DOS Clubes en cada una de las competiciones puntuables mínimas establecidas.

Artículo 9.- RECONOCIMIENTOS A PILOTOS

En las pruebas conjuntas con el Campeonato Interautonómico de Velocidad (CIV) los pódium se establecerán de la siguiente forma:

Se entregarán trofeos a los 3 primeros clasificados de la general de cada clase convocada indistintamente de la Federación a la que pertenezcan.

En las pruebas compartidas con otras federaciones, cada federación entregara los trofeos de sus categorías y no habrá pódium conjunto

También se harán pódium de las Copas convocadas por FCMM y al trofeo féminas, siempre que al menos hayan terminado tres participantes la carrera.

Los reconocimientos que la FCMM otorga para la clasificación final de este Campeonato, serán los siguientes:

Campeonatos Castilla La Mancha velocidad SSP600 SBK1000

Campeón: Trofeo, Diploma y subvención imp. de la licencia 2019

Subcampeón: Trofeo, Diploma y subvención 75% de la licencia 2019

3º Clasificado: Trofeo, Diploma y subvención 50% de la licencia 2019

Club Vencedor: Diploma.

Copa Castilla La Mancha velocidad SSP300/SSP600/SBK1000

Campeón: Trofeo, Diploma y subvención imp. de la licencia 2019

Subcampeón: Trofeo, Diploma y subvención 70% de la licencia 2019

3º Clasificado: Trofeo, Diploma y subvención 30% de la licencia 2019

Club Vencedor: Diploma.

Copa Máster Velocidad SSP600 / SBK1000

Vencedor: Trofeo, Diploma

2º Clasificado: Trofeo, Diploma

3º Clasificado: Trofeo, Diploma

Club Vencedor: Diploma.

Copas Promo Castilla La Mancha SSP600 / SBK1000

Campeón: Trofeo, Diploma y subvención imp. de la licencia 2019

Subcampeón: Trofeo, Diploma y subvención 70% de la licencia 2019

3º Clasificado: Trofeo, Diploma y subvención 30% de la licencia 2019

Club Vencedor: Diploma.

Será OBLIGATORIO la presencia de los pilotos galardonados de cada clase en el acto de la "GALA DE CAMPEONES", cuando la FCMM convoque dicho acto. La NO asistencia a la Gala, podría llevar consigo la pérdida del Trofeo y Subvención de licencia correspondiente.

Artículo 10.- ENTRENAMIENTOS

Se realizarán dos tandas de entrenamientos cronometrados la primera de 20 minutos, y de 20 minutos para la segunda en todas las clases. Excepto en alguna categoría de nueva convocatoria que se podrá realizar un entreno y dos tandas, también se utilizara el formato de carreras de un solo día, para las categorías que así se presenten en el reglamento particular y horarios de la prueba.

Será OBLIGATORIO, para poder tomar parte en la carrera, haber realizado al menos un entrenamiento o previa autorización por causa justificada participar en el warmup.

En caso de exceso de pilotos en cada clase, se realizarán varios grupos de entrenamientos siendo los grupos confeccionados mediante sorteo entre los pilotos presentes y autorizados a participar.

Los resultados de los entrenamientos, determinaran la confección de la parrilla para el orden de salida, contando el mejor tiempo del cómputo de las dos tandas.

El horario y formato de entrenamientos podrá ser modificado por necesidades técnicas, deportivas o por acuerdo de la organización.

Artículo 11.- ADMISION EN LA SALIDA

Para ser admitido en la salida, un piloto debe haber dado un mínimo de 5 vueltas en algún entrenamiento cronometrado.

Cuando un piloto participe en varias clases en el mismo día, deberá dar obligatoriamente el mínimo de vueltas cronometradas solicitadas para cada clase.

Estas condiciones anteriores, pueden ser modificadas en casos excepcionales por el Jurado de la competición, y siempre que el piloto pueda demostrar que es conocedor del recorrido, por haberlo efectuado en otras ocasiones y en la misma clase en la que participa.

En caso de existir 2 grupos de entrenamientos, los puestos de parrilla de salida, se distribuirán comenzando por el mejor tiempo de cada grupo seguido del segundo mejor tiempo de cada grupo y así sucesivamente hasta los 10 mejores tiempo de cada grupo, el resto hasta completar el número de admitidos en parrilla de acuerdo al Reglamento Particular de la prueba, se distribuirán en base a los mejores tiempos absolutos, independientemente del grupo al que pertenezcan.

El tiempo máximo de calificación es el mejor tiempo de cada clase, aumentado en un 15%, este porcentaje puede cumplirse en cualquiera de las tandas cronometradas. En circunstancias especiales el mencionado porcentaje puede ser variado por el Jurado de la competición.

Artículo 12.- PROCEDIMIENTO DE SALIDA

Procedimiento de salida corto "abreviado"

- 1) Solo los pilotos que hayan cumplido por lo menos una vuelta de reconocimiento serán autorizados a tomar la salida desde su posición indicada en la última parrilla publicada. En ningún caso pueden dirigirse directamente a la parrilla de salida desde el pit-lane.
- 2) Aproximadamente 9 minutos antes de la salida de la carrera
Se abre la salida del pit-lane para iniciar la vuelta de reconocimiento.
Semáforo verde.
Los paneles de 3, 2, y 1 minuto y semáforo rojo se presentarán en la salida del pit-lane.
- 3) Los pilotos que no estén en la parrilla de salida pueden iniciar la vuelta de calentamiento desde la salida del pit-lane, bajo las indicaciones de los oficiales allí situados.
Los pilotos que inicien la vuelta de calentamiento desde el pit-lane, deberán tomar la salida desde el final de la parrilla.
- 4) Cuando los pilotos llegan a la parrilla de salida después de la vuelta de reconocimiento, se detendrán al final de parrilla y pararán el motor. La motocicleta será empujado despacio por un

miembro de su equipo hasta su posición en la parrilla. El piloto puede desmontar o permanecer sobre la motocicleta mientras ésta es empujada hasta su posición en la parrilla.

Los pilotos en la parrilla pueden ser asistidos por tres personas, de entre las cuales una puede sostener una sombrilla. Todos los asistentes que se encuentren en la parrilla deben de portar una acreditación de "parrilla".

Los oficiales presentarán paneles en un lado de la pista indicando el número de las filas de la parrilla, para ayudar a los pilotos a encontrar su posición.

- 5) Las carreras serán siempre declaradas en "**mojado**".
- 6) Los pilotos en la parrilla pueden en ese momento proceder a efectuar reglajes sobre su motocicleta. Se pueden utilizar calentadores para los neumáticos en la parrilla. Pueden utilizarse en la parrilla arrancadores adicionales. Cada motocicleta debe tener su propio arrancador.

Los arrancadores deben estar situados detrás de las motocicletas.

Están Prohibidos los Generadores

Todos los reglajes deben de estar terminados cuando el cartel de "3 minutos" que se presentara en el momento que la ultima motocicleta llegue a su posición. Después de la presentación de este panel los pilotos que necesiten todavía hacer reglajes en su motocicleta deben dirigirse al pit-lane. Los pilotos y sus motocicletas abandonarán la parrilla y se situarán en el pit-lane, antes de que se muestre el cartel de "1 minuto", donde podrán continuar haciendo reglajes. Estos pilotos tomarán la salida a la vuelta de calentamiento desde el final del pit-lane y tomarán la salida de la carrera desde el fondo de la parrilla.

Toda infracción a esta regla podrá ser sancionada con: punto(s) de penalización - pérdida de posiciones - paso por el pit-lane - penalización en tiempo - pérdida de posiciones en la parrilla de salida de la siguiente carrera - descalificación - pérdida de puntos del Campeonato - suspensión.

- 7) Está prohibido el repostaje o el cambio de depósito de gasolina en la parrilla de salida.
- 8) 3 minutos antes de la salida para la vuelta de calentamiento (o en el momento en que llegue el último piloto a la parrilla en caso de salida por carrera interrumpida) - Presentación del cartel de "3 minutos" en la parrilla.

Desde este momento, todas las personas deben abandonar la parrilla de salida, excepto los dos mecánicos por motocicleta, el equipo oficial de la televisión y los oficiales indispensables.

En este momento los pilotos deben ponerse el casco.

Desde este momento, ninguna persona está autorizada a volver a entrar en la parrilla de salida (excepto los oficiales indispensables)

- 9) 1 minuto antes de la salida para la vuelta de calentamiento - Presentación del cartel de "1 minuto" en la parrilla.

Inmediatamente deben ser retirados los calentadores de neumáticos de las motocicletas. **El no cumplimiento será sancionado**

Desde este momento, Los mecánicos ayudarán rápidamente a arrancar las motocicletas y seguidamente abandonarán la parrilla.

- 10) 2 minutos antes de la salida de la carrera
Salida de la vuelta de calentamiento.

Bandera verde agitada para dar salida a la vuelta de calentamiento.

Los pilotos iniciarán una vuelta, sin restricción de velocidad, seguidos de un vehículo médico. Una vez todos los pilotos hayan sobrepasado el final de boxes, los que se encuentren situados en la salida de dichos boxes serán autorizados a tomar la salida mediante el cambio de la luz roja a verde y 15 segundos más tarde el semáforo pasará de nuevo a rojo y un Oficial con una bandera roja cerrará la salida de boxes.

Una vez finalizada la vuelta de calentamiento los pilotos se colocarán en sus respectivas posiciones en la parrilla de salida con la rueda delantera de su motocicleta situada en la línea de fondo o antes de esa línea y entre las líneas de los costados que definen su situación en la parrilla y con el motor en marcha. Un oficial estará situado en la línea de salida, en el centro de la pista, con una bandera roja.

La vuelta de calentamiento se realizara por todos los pilotos de forma homogénea con el fin de que la llegada a parrilla sea lo más conjunta posible. Si un piloto realiza la vuelta de calentamiento demasiado lento, el coche de seguridad le adelantará y en este caso el piloto adelantado tomara la salida bien desde boxes o desde el lugar donde se situó el coche de seguridad y seguirá las instrucciones del Oficial situado en ese lugar.

Todos los pilotos que tengan problemas con su motocicleta durante la vuelta de calentamiento pueden dirigirse a boxes para su reparación o cambio de motocicleta.

Todo piloto que una vez situado en la parrilla de salida se le pare el motor o tenga problemas con su motocicleta, debe seguir sobre ella y levantar el brazo. En caso de producirse el problema una vez dada la salida, el piloto debe permanecer igualmente sobre la motocicleta levantado el brazo y el oficial correspondiente a la línea donde se produce el problema y los de las líneas posteriores agitarán las banderas amarillas.

Está prohibido retrasar el procedimiento de salida por otras causas que por las mencionadas.

Cuando las filas de la parrilla se vayan completando los oficiales irán bajando los correspondientes paneles indicadores del número de la línea.

No debe ser bajado el panel de la línea correspondiente a un piloto que se encuentra con su brazo levantado. Una vez todos los paneles han sido bajados y el vehículo de seguridad ha terminado la vuelta, un Oficial situado al final de la parrilla agitará una bandera verde.

El Oficial de salida dará la orden para que se retire a un lado de la pista el Oficial que se encuentra situado en la línea de salida con la bandera roja.

Se encenderá la luz roja en el semáforo de salida y entre los 2 y 5 segundos siguientes se apagará, siendo ésta la señal para la salida. Un vehículo de seguridad deberá seguir a las motocicletas durante la primera vuelta.

Todo piloto que se anticipe a la señal de salida será sancionado con un procedimiento de "Use Pit".

Se entiende que hay anticipación a la señal de salida cuando hay desplazamiento hacia adelante de la motocicleta en el momento en que las luces rojas están encendidas. El Jurado decidirá la imposición de la sanción.

Si tras la salida de la carrera, a un piloto se le para el motor de su motocicleta recibirá la ayuda de los Oficiales de parrilla mediante empuje a lo largo de la pista para intentar arrancar el motor.

Tras un tiempo razonable y si el motor no se pone en marcha, los Oficiales empujarán la motocicleta hasta los boxes, donde los mecánicos pueden ayudarle a ponerla en marcha o puede el piloto optar por cambiar de motocicleta.

Tras la salida y una vez los pilotos hayan superado el final de boxes, los que se encuentren preparados para tomar la salida diferida, lo harán una vez el oficial haya encendido la luz verde del semáforo situado en la salida de boxes.

A partir de que el piloto cabeza de carrera haya completado la primera vuelta no son posibles los cambios de motocicleta, salvo en caso de interrupción de la carrera.

Si existe algún problema en la parrilla que afecte a la seguridad de la salida, un comisario agitará una bandera amarilla en la línea de salida, se presentará un panel con la leyenda "SALIDA RETRASADA" y se procederá a encender una luz amarilla intermitente. En este caso, los pilotos deben parar sus motores y se autoriza la ayuda de un mecánico por piloto (2 para las motocicletas de 4 tiempos) en la parrilla de salida. El procedimiento de salida se reiniciará con el panel de **"1 minutos"**, se efectuará una nueva vuelta de calentamiento y la distancia de la carrera se reducirá en una vuelta.

Todo piloto o equipo que, por su comportamiento en la parrilla de salida sea responsable de retrasar los procedimientos de salida o de provocar una salida retrasada, puede ser sancionado con una de las penalizaciones siguientes: Multa, "Use Pit", desclasificación o pérdida de puntos en el Campeonato

Artículo 13.- CARRERA EN PISTA MOJADA , USE PIT y STOP&GO

13.1 Todas las carreras serán definidas como en "MOJADO" pero el Director de Competición podrá decidir pararla en caso de lluvia, por motivos de seguridad.

13.2 "Use Pit"

Durante la carrera, el piloto será requerido para que dirija su motocicleta a Pit-Lane. La penalización de "Use Pit" consiste en un paso por pit-lane debiendo respetarse el límite de velocidad (60 Km/h) en el tramo comprendido entre las señales de limitación situadas al principio y final de los boxes. En caso de infracción al límite de velocidad se aplicará una nueva sanción de "Use Pit". En el caso de producirse una segunda infracción al límite de velocidad, le será mostrada bandera negra al piloto.

En el caso de una nueva salida, la regla mencionada anteriormente será también válida.

Cuando una carrera se interrumpe antes de haber aplicado la penalización, si hay una nueva salida, se aplicará la sanción al piloto en esta segunda parte de la carrera.

Si el piloto que está pendiente de ser sancionado por adelantarse a la señal de la primera salida, al efectuarse la segunda salida también se adelanta, le será presentada bandera negra.

El equipo será informando mediante presentación en la zona pit-lane de un panel, acompañado de señal sonora, procurando que esto no suceda mas tarde de los 20 minutos siguientes a la señal de salida. Una vez que el equipo ha sido informado, se mostrará en la línea de salida un panel amarillo de 100 cm. de ancho por 80 cm. de alto con el número del piloto en negro (cifras con el trazo de 10 cm. y 50 cm.

de alto) Si tras ser presentado el panel al piloto, durante 5 veces éste no entra en boxes, le será mostrada la bandera negra.

Si varios pilotos han sido penalizados, la orden de parar será dada en base a su clasificación, el piloto más rápido debe parar primero.

En el caso de que un piloto penalizado no haya podido realizar el procedimiento de "Use Pit" antes de finalizar la carrera, se le impondrá una sanción de 20 segundos que serán sumados a su tiempo de carrera.

13.3 "Stop&Go"

Durante la carrera el piloto, será requerido para que dirija su motocicleta a la zona de penalización donde permanecerá parada durante 20 ó 40 segundos para las carreras de resistencia, pudiendo a continuación reemprender la marcha (procedimiento "Stop&Go").

La zona de penalización "Stop&Go" estará situada al final de la zona de boxes, el piloto deberá respetar la limitación de velocidad (60 Km/h) en el tramo comprendido entre la señal de limitación al principio de boxes y la zona de penalización. En caso de superar la velocidad máxima permitida se aplicará una nueva sanción "Stop&Go". En el caso de producirse una segunda infracción al límite de velocidad, le será mostrada bandera negra al piloto.

En el caso de una nueva salida, la regla mencionada anteriormente será también válida.

Cuando una carrera se interrumpe antes de haber aplicado la penalización, si hay una nueva salida, se aplicará la sanción al piloto en esta segunda parte de la carrera.

Una vez que el equipo ha sido informado, se mostrará en la línea de salida un panel con la palabra "STOP" y el número del piloto, durante 3 veces, y si este no parase le será mostrada la bandera negra.

Si varios pilotos han sido penalizados, la orden de parar será dada en base a su clasificación, el piloto más rápido debe parar primero.

Cuando un piloto es penalizado con un proceso de "Stop&Go", un mecánico de su equipo puede estar presente en la zona de penalización, siguiendo las indicaciones de los oficiales, para ayudar a poner en marcha la motocicleta en el caso de que su motor se hubiese parado. El mecánico no deberá interferir en el proceso de "Stop&Go" que estará controlado en todo momento por los oficiales.

En el caso de que un piloto no obedeciera las instrucciones de parar en la zona de penalización "Stop&Go" y hubiese más pilotos pendientes de sancionar, estos no serían parados hasta que el primer piloto sancionado no hubiese parado o le hubiese sido presentada la bandera negra.

En las carreras de resistencia, está terminantemente prohibido, al piloto, pararse en la zona de boxes ya que ello supondría su exclusión.

En el caso de que un piloto penalizado no haya podido realizar el procedimiento de "Stop&Go" antes de finalizar la carrera, se le impondrá una sanción de una vuelta para las carreras de resistencia, que será restada de las cumplidas por el piloto en la carrera.

Artículo 14.- SEÑALES OFICIALES Y SU SIGNIFICADO

Se utilizarán banderas de señalización tanto para las sesiones de entrenamientos como durante la propia competición, las cuales tendrán siempre el mismo significado.

14.1 Dimensiones y colores

Las dimensiones de las banderas de señalización deben ser de 100 cm. horizontal x 80 cm. vertical, y los colores deberán cumplir la definición "Pantone" (Naranja: 151C, Negro: C, Azul: 286C o 298C, Rojo: 186C Amarillo: C y Verde: 348C).

14.2 Banderas y luces utilizadas para dar informaciones.

- **Bandera Nacional:** Se agita como señal de salida de la carrera.
- **Bandera verde:** La pista está libre de peligro.
Esta bandera debe ser presentada durante la primera vuelta de cada sesión de entrenamientos y durante las vueltas de reconocimiento y calentamiento. Debe presentarse "inmóvil"
En caso de accidente, después de la última bandera amarilla, la bandera verde debe presentarse "inmóvil" en el puesto de control siguiente.
Esta bandera se utilizará para dar inicio a las vueltas de calentamiento en las carreras de resistencia. En el momento de la apertura de la salida de boxes se "agitara" esta bandera en dicho punto.
- **Bandera amarilla con franjas rojas:** Deterioro de la adherencia en esta sección de la pista por una causa distinta de lluvia. Debe presentarse "inmóvil".
- **Bandera blanca con cruz roja diagonal:** Empieza a llover en esa parte de la pista. Debe presentarse "inmóvil".
- **Bandera blanca con cruz roja diagonal + bandera amarilla con franjas rojas:** Llueve en esa parte de la pista. Deben presentarse "inmóviles".
- **Bandera azul:** Esta bandera indica que va a ser adelantado por uno o varios pilotos más rápidos. Debe presentarse "agitada".
Los pilotos deben seguir su trayectoria y permitir el paso de los pilotos que le van a adelantar. También debe mostrarse en la salida de boxes a los pilotos que vayan a salir, si otros pilotos se aproximan en ese momento por la pista.
Las luces azules intermitentes deben estar encendidas en la salida de boxes durante todo el transcurso de los entrenamientos y carreras.
- **Bandera a cuadros blancos y negros:** Fin de la carrera o entrenamientos. Debe presentarse "agitada" en la línea de llegada a nivel de la pista.
- **Bandera a cuadros b/n y bandera azul:** Estas banderas serán presentadas conjuntamente cuando uno (o varios) piloto(s) preceden al piloto cabeza de carrera, antes de la línea de llegada en la última vuelta. (ver Art. 021.13.1.1) La bandera azul debe presentarse "inmóvil".
- **Luces azules intermitentes:** Las luces azules intermitentes deben estar encendidas en la salida de boxes durante todo el transcurso de los entrenamientos y carreras.
- **Luz verde:** La luz verde situada en la salida de boxes se encenderá al inicio de cada una de las sesiones de entrenamientos, warm-up, salida a la vuelta de reconocimiento y salida a la vuelta de calentamiento.

14.3 Banderas que transmiten informaciones e instrucciones.

- **Bandera amarilla o luces amarillas intermitentes:**
Presentada "agitada" en cada una de las filas de la parrilla de salida: significa que la salida ha sido retardada.
Presentada "agitada" en los puestos de control, indica que existe un peligro en la pista. Los pilotos deben ralentizar la marcha y estar preparados para parar. Está prohibido adelantar desde el punto donde se muestra la bandera hasta llegar a la altura de la bandera verde.

Toda infracción a esta regla puede ser sancionada, en entrenamientos mediante la anulación del mejor tiempo de la manga en la que suceda la infracción y durante la carrera mediante la aplicación de penalización en tiempo.

En la vuelta de inspección final, la bandera amarilla deberá presentarse “agitada” en el lugar exacto donde será mostrada por los comisarios durante los entrenamientos, vuelta de reconocimiento, calentamiento y la carrera.

- **Bandera blanca:** Presencia en la pista de un vehículo de intervención. Presentada “agitada” esta bandera indica que el piloto va a encontrar el vehículo en ese sector de la pista.

El adelantamiento entre pilotos está prohibido mientras dure la presencia de la bandera blanca. El vehículo de intervención puede ser adelantado.

El responsable del envío del vehículo a la pista debe estar seguro de que el puesto de control por donde éste efectúe su entrada en la misma está advertido de la situación.

En el momento en que el vehículo se detiene en la pista, las banderas blancas deben ser mantenidas y a la vez deben mostrarse las banderas amarillas.

- **Bandera roja o luz roja:** Los entrenamientos o la carrera están interrumpidos. Se deberán encender las luces rojas situadas a lo largo del circuito. Los pilotos deben regresar a boxes lentamente. La bandera debe presentarse “agitada”.

Cuando la salida de boxes este cerrada, se debe presentar la bandera rojo “inmóvil” y debe estar encendido el semáforo rojo.

Toda infracción a esta regla puede ser sancionada con multa o descalificación.

La bandera roja se debe mostrar “inmóvil” en la parrilla de salida al final de las vueltas de reconocimiento y de calentamiento.

La bandera roja también puede ser utilizada para cerrar el circuito.

- **Bandera negra:** Esta bandera está destinada a transmitir instrucciones a un solo piloto y se presenta conjuntamente con el número del piloto. Debe presentarse “inmóvil”. El piloto deberá pararse en boxes al finalizar la vuelta en curso y no podrá reemprender la marcha. Esta bandera sólo podrá presentarse tras una decisión unánime del Jurado.

- **Bandera negra con círculo naranja (Ø 40 cm.):** Mostrada conjuntamente con un número blanco sobre fondo negro y únicamente bajo la orden del Director de Competición, informa al piloto que lleva ese número de dorsal que su motocicleta tiene problemas mecánicos que puedan ser susceptibles de constituir un peligro para el mismo y/o para el resto de los participantes y que debe abandonar la pista de forma inmediata. Debe presentarse “inmóvil”.

La bandera negra con círculo naranja será mostrada con el número del piloto por el Director de Competición en la línea de llegada y si fuera necesario, se presentará en los puestos de control pero siempre bajo la orden del Director de Competición. Esta bandera sólo podrá presentarse tras una decisión unánime del Jurado.

- **Bandera roja con cruz blanca diagonal o panel con indicación “SC”** (para las carreras de resistencia): La carrera o los entrenamientos están neutralizados. Debe presentarse “inmóvil”. Los pilotos deben ralentizar la marcha y estar preparados para alcanzar al SAFETY CAR o vehículo de intervención.

Está prohibido adelantar a otros pilotos durante la presentación de esta bandera o panel.

Se permite adelantar al vehículo de intervención.

Está prohibido adelantar al SAFETY CAR, los pilotos deben situarse detrás de él y circular en fila india.

14.4 Señales luminosas

La señalización luminosa debe ser utilizada, obligatoriamente, en las carreras que se desarrollen total o parcialmente de noche.

14.5 Señalización por paneles para las pruebas de resistencia

Un panel retro reflectante de color amarillo llevando visible la palabra "PUSH" (empuja) en negro, deberá mostrarse cuando un piloto empuja su motocicleta por la pista. Este panel se mostrara desde el momento en que el piloto llega a la altura del señalizador hasta el momento en que el piloto que empuja la motocicleta llega a la altura del siguiente puesto de control. Este panel deberá ser mostrado tanto de día como de noche.

Para las pruebas que se desarrollan de noche, los paneles reemplazarán a las banderas.

14.6 Uniformes de los comisarios

Es muy recomendable que los uniformes de los oficiales sean de color blanco o naranja (ref. "Pantone" 151c).

14.7 Vehículos de seguridad / SAFETY CAR

Los vehículos de seguridad / SAFETY CAR que se tengan previstos para acceder a la pista deberán estar equipados de luces giratorias de color amarillo. Deberán estar rotulados de manera muy visible con la indicación que corresponda ("MEDICAL CAR" SAFETY CAR) en los laterales y en la parte de atrás del vehículo. Si la prueba se desarrolla total o parcialmente de noche, esta rotulación debe ser retroreflectante.

Si otro vehículo (por ejemplo una ambulancia) debe intervenir al mismo tiempo que el vehículo de seguridad o el SAFETY CAR, este otro vehículo debe circular delante.

Artículo 15.- MEDIOS DE PROPULSION

Durante la carrera, las motocicletas solamente podrán desplazarse por su propia fuerza motriz, los esfuerzos musculares de su piloto, o fuerza de la gravedad

15.1 CONDUCTA DURANTE LA CARRERA. ABANDONOS.

- Los pilotos deben obedecer las indicaciones señalizadas mediante las banderas, las luces o los paneles.
- Los pilotos deben comportarse de una manera responsable que, deliberadamente, no represente ningún peligro para los demás competidores o participantes, tanto en la pista como en la zona de boxes. **Toda infracción a esta regla podrá ser sancionada con: multa - pérdida de posiciones - "Use pit" - penalización en tiempo - pérdida de posiciones en la parrilla de salida de la siguiente carrera - desclasificación - pérdida de puntos del campeonato - suspensión.** La velocidad en la zona de boxes está limitada a 60 Km/h. Los pilotos deben respetar en todo momento las indicaciones del Reglamento Deportivo.
- Los pilotos únicamente deben circular por la pista y por la zona de boxes. En caso de abandono accidental de la pista, debe volver a ella por el sitio donde la abandonó o por un sitio que no le represente ninguna ventaja o por el indicado por los Oficiales. Toda infracción a esta norma, durante los entrenamientos será sancionada con la supresión del tiempo de la vuelta en cuestión. Toda infracción durante la carrera será sancionada con un procedimiento de "Use Pit". Estas sanciones podrán ser impuestas únicamente por decisión de Jurado. Los Oficiales pueden ayudar al piloto a retirar su motocicleta. Todas las reparaciones o reglajes deben ser efectuados por el piloto con los medios de los que sea portador y sin recibir ninguna ayuda exterior. Los Oficiales pueden, a continuación, ayudarlo a poner en marcha su motocicleta.
- Si un piloto tiene la intención de abandonar, debe situar su motocicleta en una zona que no represente peligro, y siempre siguiendo las indicaciones de los Oficiales.

- Si un piloto se encuentra con problemas en su motocicleta y como consecuencia de ellos debe retirarse de los entrenamientos o de la carrera, debe abandonar la pista y colocar su motocicleta en lugar seguro siguiendo las indicaciones de los Oficiales, y en ningún caso debe intentar proseguir por la pista con el objeto de alcanzar la zona de boxes.
- En el caso de los pilotos que circulan a velocidad reducida por la pista para dirigirse a la zona de boxes, deben circular lo más separados posible de la zona ideal de trazada.
- Los pilotos pueden entrar en la zona de boxes durante el transcurso de la carrera para proceder a efectuar reglajes, reparaciones o cambios de neumáticos. Todos estos trabajos deben ser efectuados en la zona de boxes frente a su box (para las carreras de resistencia, los trabajos de cierta importancia pueden ser efectuados en el interior de su box, bajo la supervisión de un Oficial). Los repostajes están absolutamente prohibidos (excepción: carreras de resistencia). Los trabajos en el interior de los boxes respectivos están permitidos en los intervalos producidos por la interrupción de una carrera.
- Está permitida la ayuda de los mecánicos para la puesta en marcha de las motocicletas en la zona de boxes.
- Los pilotos no pueden transportar a otra persona en su motocicleta, o ser transportados por otra persona en su motocicleta (excepción: otro piloto o por otro piloto después de la bandera a cuadros o de una bandera roja).
- Está prohibido circular en sentido contrario al de la marcha, tanto en la pista como en la zona de boxes, a menos que esto se haga bajo la indicación de un Oficial.
- No es posible la transmisión de ningún tipo de señal desde una motocicleta en marcha y/o piloto, a ninguna persona o receptor y viceversa, salvo las señales del emisor de cronometraje de la carrera, de un contador automático de vueltas, de un GPS, de una cámara de televisión del promotor de la carrera, o de los mensajes que, mediante la presentación de un panel, le son mostrados desde boxes o de los movimientos del cuerpo del piloto.
- Está prohibido pararse en la pista durante el transcurso de los entrenamientos y carrera.
- Los ensayos de salida durante los entrenamientos están solo autorizados tras la banderas de cuadros y se realizarán solo donde lo indique el Director de Carrera en el Briefing
- Si el vencedor desea recoger una bandera, debe situarse a un lado de la pista con el fin de recogerla y lo más rápidamente posible, siempre que no represente ningún peligro, deberá reintegrarse a la pista.
- Tras tomar la bandera a cuadros los pilotos que circulen por la pista no pueden quitarse el casco hasta llegar al "pit-lane" o parque cerrado y detenerse.
- Si la motocicleta de un piloto tiene una pérdida de aceite en la pista, que provoca la interrupción de los entrenos, warm-up o la carrera, dos veces durante el evento, será sancionado con: multa – descalificación – retirada de puntos del campeonato – suspensión.

Artículo 16.- INTERRUPCIÓN DE UNA CARRERA Y NUEVA SALIDA

16.1 Interrupción de una carrera.

Si el Director de Competición decide interrumpir una carrera por razones de seguridad u otras, se presentarán banderas rojas en la línea de salida y en todos los puestos de control y se encenderán los semáforos rojos situados a lo largo de la pista. Los pilotos deben inmediatamente ralentizar su marcha y regresar a boxes. Los resultados de la carrera se determinarán según el siguiente ejemplo:

Primera salida:

- Si la bandera roja se presenta cuando el piloto cabeza de carrera no ha superado el 50% de las vueltas previstas (redondeado al número entero de vueltas superior), la carrera se daría por no válida y se

efectuaría una nueva salida. La nueva carrera se efectuaría al 50% de las vueltas inicialmente previstas (redondeado al número entero de vueltas superior).

- Si la bandera roja se presenta cuando el piloto cabeza de carrera ha superado el 50% de las vueltas previstas (redondeado al número entero de vueltas superior), la carrera se daría por finalizada y válida, otorgándose todos los puntos.

Siguiente/s salida/s:

- En caso de nueva/s detención/es, la/s nueva/s carrera/s se efectuaría/n al 50% de las vueltas inicialmente previstas (redondeado al número entero de vueltas superior). Si en la segunda salida y/o siguiente/s el piloto cabeza de carrera no ha superado el 50% de las vueltas previstas (redondeado al número entero de vueltas superior), se dará inicio nuevamente a la carrera con el mismo número de vueltas de la carrera detenida y con la parrilla inicial.

- En caso de detención de la carrera y el piloto cabeza de carrera ha superado el 50% de las vueltas previstas (redondeado al número entero de vueltas superior) se dará por finalizada la carrera y será válida, pero solo se otorgarán la mitad de los puntos.

Si no fuera posible reiniciar la carrera, será anulada y no tendrá ninguna validez ni se otorgarán puntos.

Ejemplo: Una carrera a 21 vueltas. (50% - 11 vueltas)

La bandera roja ha sido presentada cuando el piloto cabeza de carrera ha efectuado 10 vueltas completas y está realizando su vuelta número 11. La carrera será considerada como no válida y se dará una segunda salida a 11 vueltas, podrán tomar la nueva salida todos los pilotos incluidos en la parrilla inicial y la composición de la parrilla es la inicial.

En el caso de que la bandera roja fuese presentada cuando el piloto cabeza de carrera ha efectuado 11 vueltas completas y está realizando su vuelta número 12, la carrera será considerada como válida y se atribuirán todos los puntos.

Ejemplo: Una carrera a 11 vueltas, por detención de la primera carrera (50% - 6 vueltas)

Si la bandera roja se presenta cuando el piloto cabeza de carrera ha efectuado 5 vueltas completas y está realizando su vuelta número 6, la carrera se daría por no válida y se efectuaría una nueva salida. La nueva carrera se efectuaría de nuevo a 11 vueltas, podrán tomar la nueva salida todos los pilotos incluidos en la parrilla inicial y la composición de la parrilla es la inicial.

Si la bandera roja se presenta cuando el piloto cabeza de carrera ha efectuado 6 vueltas completas y está realizando su vuelta número 7. La carrera será considerada como válida y se daría por finalizada, pero se concederían solamente la mitad de los puntos.

Si la carrera se interrumpe y se considera válida, el procedimiento de clasificación será el siguiente:

1. Para los pilotos que han pasado antes de mostrarse la bandera roja, se establecerá una clasificación en base al total de vueltas efectuadas.
2. Para los pilotos que no han pasado, antes de la interrupción de la carrera, se establecerá una clasificación en base a su anterior vuelta de carrera.
3. La clasificación completa se establecerá combinando las dos clasificaciones parciales obtenidas según el principio vueltas/tiempo.
4. Los pilotos que no regresen por pit-lane a los mandos de su motocicleta dentro de los 5 minutos que siguen a la presentación de la bandera roja no estarán clasificados. En los casos que algún piloto se le privase por parte de dirección de carrera el volver por la pista o su cuerda, el jurado podrá reclasificar a este piloto.

Si la carrera se interrumpe durante la última vuelta, el procedimiento será el siguiente:

1. Para los pilotos que han tomado bandera a cuadros antes de la presentación de la bandera roja, se establecerá una clasificación en base al total de vueltas efectuadas.
2. Para los pilotos que no han tomado bandera a cuadros antes de la interrupción de la carrera se establecerá una clasificación en base a la penúltima vuelta de carrera.
3. La clasificación completa se establecerá combinando las dos clasificaciones parciales obtenidas según el principio vueltas/tiempo.
4. Los pilotos que no regresen por pit-lane a los mandos de su motocicleta dentro de los 5 minutos que siguen a la presentación de la bandera roja no estarán clasificados.

16.2 Nueva salida de una carrera interrumpida

Si debe darse una nueva salida ésta se efectuará lo más rápidamente posible, siempre que las condiciones de la pista lo permitan. Desde el momento en que los pilotos han regresado a boxes, el Director de Competición anunciará una nueva hora para dar inicio al nuevo procedimiento de salida, que si las condiciones lo permiten, no debe sobrepasar los 20 minutos desde el momento en que se presentó la bandera roja.

El procedimiento de salida será idéntico al dado la primera vez (vuelta de reconocimiento, de calentamiento, etc.).

Las condiciones para tomar la nueva salida de una carrera, son las siguientes:

Todos los pilotos admitidos en la parrilla inicial podrán tomar parte en la/s siguiente/s salida/s y las posiciones en la parrilla se basará en el orden de llegada de la última vuelta completa antes de la bandera roja.

Artículo 17.- FINAL DE CARRERA

Cuando el piloto cabeza de carrera ha cumplido el número de vueltas previstas para la carrera, se le presentará a pie de pista en la línea de llegada la bandera a cuadros blancos y negros. La bandera no se retirará hasta que haya finalizado el paso de los demás pilotos.

Si uno o varios pilotos con vuelta perdida marchan delante y próximos al cabeza de carrera en la última vuelta, el juez de llegada presentará simultáneamente a la bandera de cuadros, la bandera azul. Esto significa que la carrera finaliza para el piloto cabeza de carrera, pero no para los pilotos que marchan delante de él que deben completar otra vuelta hasta que les sea presentada la bandera a cuadros.

El caso de "photo-finish" entre dos o más pilotos, el vencedor será el piloto que haya franqueado primero la línea de llegada con la parte anterior de su rueda delantera. En caso de ex-aequo, los pilotos concernientes serán clasificados según el orden de la mejor vuelta realizada durante la carrera. El Oficial cronometrador será el encargado de efectuar el dictamen final en caso de dudas y que presentará al Jurado.

En el caso de que por una razón diferente a las citadas en el artículo 021.12.1.1 se diese la señal de llegada antes de que el piloto cabeza de carrera haya cumplido el número de vueltas o duración previstas, la carrera será considerada como finalizada en el momento en que el piloto cabeza de carrera hubiese traspasado la línea de llegada por última vez antes de ser mostrada la señal de llegada. En el caso de mostrarse la señal de llegada con posterioridad al paso del piloto cabeza de carrera, ésta será considerada como finalizada en el momento en que debía serlo.

La clasificación se hará en base al orden de llegada de los pilotos y al número de vueltas que estos hubieran efectuado.

Los pilotos clasificados en las tres primeras posiciones de la carrera se deberán dirigir lo más rápidamente posible, escoltados por Oficiales, hacia la zona de pódium para asistir a la ceremonia de entrega de recompensas. La presencia de los tres primeros clasificados es obligatoria. El incumplimiento injustificado de esta norma, conllevará la pérdida del premio y trofeo correspondiente, así como la apertura de expediente disciplinario.

Una vez depositada su motocicleta en el parque cerrado ningún piloto está autorizado a entrar en el mismo, a menos que sea para retirarla una vez abierto el parque y excepcionalmente podrá hacerlo si está provisto de una autorización escrita y firmada por el Director de Competición que indique explícitamente el motivo de su entrada.

A excepción de los miembros del Jurado, el Director de la carrera, los Comisarios técnicos y los Oficiales encargados del parque, nadie puede ser admitido en dicho parque a menos que vaya provisto de autorización especial escrita por el Director de Competición.

Una vez finalizada la carrera, todas las motocicletas que hayan finalizado deberán ir a Parque Cerrado y permanecerán allí durante por lo menos 30 minutos.

17.1 VERIFICACION FINAL

Toda motocicleta que haya tomado parte en la competición podrá ser verificada de acuerdo con las normas establecidas.

Los pilotos cuyas motocicletas deban pasar la verificación técnica serán informados y deberán poner a los mecánicos y equipo necesario a disposición de los Comisarios Técnicos en un plazo máximo de 30 minutos.

Artículo 18.- RECLAMACIONES

Todos los participantes tienen media hora como máximo, después de la publicación de los resultados oficiales, para formular reclamaciones, por escrito, dirigidas al Director de Carrera, al Presidente del Jurado o al Árbitro de la prueba.

Cada reclamación habrá de referirse a un solo caso y deberá ser formulada con carácter individual por el interesado.

Las reclamaciones técnicas irán acompañadas de un depósito de 800 € para las motocicletas de 4 tiempos o de 600 € para las de 2 tiempos. Si la motocicleta reconocida es conforme, la cantidad de 500 € para las motocicletas de 4 tiempos o de 300 € para las 2 tiempos, será destinada al pago de los gastos ocasionados al equipo reclamado.

En el caso de estimarse como correcta la reclamación por parte del Jurado, el total del depósito será devuelta al reclamante.

Si la pieza de una motocicleta verificada resultase irregular y/o tras la decisión del Jurado subsistiera alguna duda sobre la misma, deberá ser retenida y precintada y/o marcada por los Comisarios Técnicos en presencia del piloto o persona autorizada por este, la pieza se identificara mediante una etiqueta firmada por el Comisario Técnico y el piloto o persona autorizada por este.

En caso de reclamación o si por causa del resultado de una verificación técnica, en el momento en que el Jurado notifique oficialmente por escrito el acuerdo tomado, comunicará asimismo si existe obligación de notificar al Jurado la intención de presentar recurso de apelación contra su decisión. En ese caso, se dispondrá de 30 minutos a partir del momento de la notificación oficial para poder expresar la intención de presentar recurso de apelación.

La/s pieza/s motivo de litigio será/n precintada/s según lo expresado anteriormente y enviada/s al Comité de Disciplina y Apelación. La/s pieza/s retenida/s será/n devueltas al cierre de los procedimientos de reclamación o apelación.

No podrá efectuarse ninguna reclamación, ni por tanto recurso de apelación, contra las decisiones del Jurado de la Carrera después de una constatación de hechos, por haber impuesto (o no), una sanción de:

- "Use Pit" o "Stop&Go" en el caso de resistencia.
- Una descalificación en los entrenamientos o carrera por medio de la bandera negra o la bandera negra con círculo naranja.
- Una multa por exceso de velocidad en Pit Lane.

Reclamación sobre carburantes

Toda solicitud de control de carburante por una reclamación, deberá ir acompañada de un depósito de 1000 € efectuado al Director de Competición o a los Comisarios Deportivos (Jurado).

Si el análisis de carburantes da la razón al reclamante, el total del depósito será devuelto al reclamante y el reclamado tendrá que pagar los gastos de todos los controles efectuados.

En el caso de que el análisis de carburante de la razón al reclamado, la parte perdedora deberá pagar los gastos de todos los controles efectuados, deduciendo de estos gastos el importe de 700 € que corresponde al importe del depósito efectuado una vez deducido el importe de la reclamación.

La sanción a aplicar por el uso de combustible no autorizado será la DESCLASIFICACION.

Nota: Para más información, ver Reglamento de Carburantes.

18.1 RECURSO DE APELACION

De acuerdo con lo establecido en el Reglamento Deportivo de la R.F.M.E. en su artículo 119, todo concursante, piloto o pasajero, cualquiera que sea su nacionalidad, podrá recurrir contra las penalizaciones impuestas o las decisiones adoptadas por los Comisarios Deportivos, ante el Comité de Disciplina de la R.F.M.E.

Todo recurso deberá ser formulado por escrito, firmado por el interesado y acompañado de un depósito de 800 €.

El derecho de recurso expira a los quince días, plazos postales comprendidos, después de la fecha de comunicación de la resolución.

Artículo 19.- NORMAS DE UTILIZACIÓN DEL Paddock

La utilización de los Padoock en las pruebas de Castilla La Mancha de Velocidad, estará supeditada a las condiciones generales de comportamiento, y a las siguientes normas:

1º Los horarios de apertura y cierre, será el determinado por la Gerencia del Circuito.

2º Queda prohibida la instalación sin la autorización de la Federación Castellano-Manchega de Motociclismo (FCMM), de Carpas, Vehículos, Stand, etc. para la comercialización de productos y en especial los relacionados con el mundo del motociclismo tanto en las tantas libres que sean organizadas por la FCMM, así como los días de carrera.

3º No estará permitido el uso de maquinas de montaje y desmontaje de neumáticos en todo el recinto del circuito, salvo los autorizados por la FCMM.

4º Los pilotos que necesiten el uso de las maquinas citadas en el punto 3º, deberán dirigirse al servicio de neumáticos autorizado por la FCMM.

Todas las pruebas serán cronometradas mediante el sistema electrónico de transponder. El piloto será responsable de la perdida y/o deterioro del mismo, en cuyo caso deberá abonar la cantidad de 450 € a la FCMM.

La devolución de transponder se realizará como tiempo máximo, 1 hora después de haber finalizado la carrera correspondiente a ese transponder.

La no devolución del transponder, se considerara como perdida mientras este no sea devuelto, bien personalmente o por mensajería, el trastorno originado conllevará una sanción de 50 €, si no se cumple esta sanción, en su defecto no se le podrá asignar transponder para otra carrera, es decir será técnicamente excluido.

Los reglamentos velocidad 2019 quedan abiertos para poder incluir mejoras técnicas y /o deportivas, siempre de cara a la seguridad de todo el colectivo y en particular a facilitar al deportista el desarrollo de su actividad.